



## **Cours : JEU de la CARTE**

1. PLAN de JEU à SA
2. PLAN de JEU de la DEFENSE
3. PLAN de JEU à l'ATOUT
4. DEFENSE : Faire des levées
5. DECLARANT : Compte des levées adverses SA
6. DEFENSE : Compte des levées adverses SA
7. DECLARANT : Compte des levées adverses ATOUT
8. DEFENSE : Compte des levées adverses ATOUT
9. Maniement de la couleur d'entame
10. Le Laisser Passer
11. SIGNALISATION - Pair-Impair à l'ATOUT
12. SIGNALISATION - Pair-Impair à SA
13. ENTAME couleur du Partenaire
14. Affranchissement par la Coupe
15. Affranchissement par la coupe couleur secondaire
16. Problèmes liés à l'affranchissement par la coupe
17. DEFENSE : Compte des points du déclarant
18. Flanc Actif-Passif
19. Maniement de la Couleur
20. Choix de la meilleure ligne de jeu
21. Cumul des Chances
22. Promotion d'ATOUT
23. Affranchissement d'honneurs par la coupe - Expasse
24. Compléments ENTAME à SA
25. Compléments ENTAME à ATOUT
26. Signalisation APPEL-REFUS
27. Carte à fournir sur l'entame